



Concurso de Design para Professores

“ALÉM DA EMERGÊNCIA: PROPOSTAS de APRENDIZAGEM FUTURAS”

O bloqueio forçado do ensino presencial nas escolas, devido à pandemia, obrigou a que muitos professores experienciassem o ensino-aprendizagem on-line. Apesar dos problemas que surgiram, as TIC garantiram a continuidade da didática e educação. Muitos consideraram tudo isso como uma solução de emergência, para outros representou uma oportunidade de refletir e repensar o ensino-aprendizagem, com reflexos num futuro próximo.

Este concurso tem como objetivo dar visibilidade e recompensar algumas das práticas didáticas mais eficazes que foram testados durante este “bloqueio presencial pandémico”, especialmente aquelas caracterizadas pela sua alta reprodutibilidade e, conseqüentemente, pelo seu potencial impacto.

Este convite à participação neste concurso coloca apenas uma restrição: as práticas didáticas propostas devem atuar on-line ou numa configuração combinada (“blended”). Sem restrições quanto ao nível de escolaridade.

É permitida a participação em grupo, como estímulo à interação multidisciplinar.

Existem três prêmios: 1000€ para o vencedor e 500€ para o segundo e terceiro classificados.

Os vencedores terão a possibilidade de apresentar a sua solução e trabalhar num prestigioso fórum internacional. Além disso, a ASLERD promoverá e divulgará, a nível nacional e internacional, as soluções vencedoras.

O QUE ESPERAMOS?

Soluções que não substituem a escola tradicional, mas que a ajudam a evoluir, inspiradas nas tecnologias digitais; que ajudam a escola a adquirir uma nova centralidade num contexto social que já não traduz a revolução industrial, mas precisa de se inspirar numa grande maioria das configurações e processos de aprendizagem existentes.

Soluções elaboradas que refletem quando os ambientes físicos são realmente necessários, e quando as tecnologias realmente fornecem um valor acrescentado e enaltecem as atividades “face – a – face”.

Soluções que desafiem a estrutura dos processos ou lições tradicionais e que, talvez, questionem a organização dos espaços físicos.

Soluções que, tendo em devida conta o desenvolvimento harmonioso da personalidade das crianças, também são capazes de fazê-los crescer dentro de uma perspectiva “não centralizada em moda/tendência” das ferramentas e competências digitais e capaz de prepará-los para o mercado



de trabalho, ou mais ainda, como cidadãos proactivos capazes de comportamentos sustentáveis (ODS da ONU para 2030).

Soluções capazes de aproximar as famílias da escola, ajudando-as a recuperar seu papel de co-ágência educacional.

Soluções capazes de aproximar a escola do território para recuperar seu papel como motor de inovação social, coesão e, possivelmente, desenvolvimento territorial. Soluções geradas por autores que colocam o “projeto” no centro de suas ações e que adotaram o “design” como paradigma didático-pedagógico.

Em resumo, esperamos receber ideias e propostas que possam ajudar a transformar a escola de autor e a comunidade de referência num ecossistema de aprendizagem mais "inteligente", "centrado nas pessoas" e que, devido à sua implementação agilizada (simples), também são potencialmente capazes de impactar em outros contextos e promover um intercâmbio de boas práticas.

QUEM SÃO OS DESTINATÁRIOS?

A participação é aberta a professores (indivíduos ou grupos) de todos os níveis/tipos de ensino da escola.

Cada professor pode propor apenas uma solução sob pena de sua exclusão de todos os grupos de projetos em que esteja envolvido.

As propostas de projeto, para serem consideradas admissíveis, devem ser submetidas de acordo com as diretrizes descritas no parágrafo seguinte "Como participar no concurso?".

COMO PARTICIPAR NO CONCURSO?

Os professores que queiram participar no "concurso", individualmente ou em grupo, devem enviar por e-mail (para: aslerd.org@gmail.com) o mais tardar até às 12:00 p.m. CET, 30 de outubro de 2020:

- uma descrição em formato .PDF da abordagem didática concebida ou implementada (resumo do solução), com um máximo de 4 páginas A4, figuras incluídas;

É possível acompanhar a descrição da abordagem didática com um videoclip que tenha no máximo 90 segundos. O videoclip deve estar no formato mp4. Pode ser enviado por e-mail ou disponibilizado on-line, neste último caso, o URL do videoclip deve ser fornecido.

Restrição: deve ser possível implementar a solução didática proposta on-line ou em configuração mista (“blended-learning”).

A descrição da solução deve ser preferencialmente escrita em inglês, mas graças ao cariz internacional da ASLERD, pode alternativamente optar por submeter a sua proposta numa das seguintes línguas - francês, italiano, português, romeno, castelhano e alemão. O júri selecionará até um máximo de 20 candidaturas que serão admitidas à segunda fase do concurso.



O(s) autor(es) da proposta selecionada deve(m) enviar por e-mail (para aslerd.org@gmail.com) o mais tardar até às 12:00 p.m. CET, de 30 de janeiro de 2021, a descrição da solução didática concebida (já implementada ou em implementação) e quaisquer resultados observados.

A solução e seus resultados devem ser descritos e / ou demonstrados por um relatório técnico-descritivo em formato .PDF, com dimensão máxima de 8 páginas A4, incluindo figuras e uma apresentação que inclua no máximo 20 slides.

É possível adicionar, embora não seja obrigatório, um videoclipe com duração máxima de 3 minutos; o videoclipe deve estar no formato mp4; pode ser enviado por email ou disponibilizado on-line, nesse último caso, o URL do videoclipe deve ser fornecido. Para a segunda fase, os materiais devem ser enviados em inglês. Com base nos materiais enviados, o júri selecionará as 3 soluções vencedoras (limiar mínimo 70/100).

AVALIAÇÃO DAS SOLUÇÕES PROPOSTAS

Na primeira fase, a seleção das soluções propostas ocorrerá com base nos seguintes critérios de avaliação:

clareza na definição dos objetivos em relação ao contexto ("definição de problemas") fluidez e completude da apresentação	10
originalidade e eficácia presumida da solução proposta	30
apoio da solução proposta para o desenvolvimento de competências digitais	20
atenção à centralidade da pessoa (perspetiva "centrado na pessoa" do projeto)	20
nível de replicabilidade da solução proposta em outros contextos	20
TOTAL	100

A seleção das soluções vencedoras (segunda fase) será realizada com base nos seguintes critérios de avaliação:

clareza na definição dos objetivos em relação ao contexto ("definição de problemas") fluidez e completude da apresentação	10
originalidade da solução proposta	20
resultados documentados da solução proposta em termos do desenvolvimento de competências digitais	30
atenção à centralidade da pessoa (perspetiva "centrado na pessoa" do projeto)	15
nível de replicabilidade da solução proposta em outros contextos	25
TOTAL	100



A solução vencedora receberá um prémio de 1000,00 €.

As soluções classificadas em segundo e terceiro lugar receberão 500,00 €.

O júri reserva-se o direito de atribuir também menções honrosas a um número maior de propostas.

Aos autores de todas as soluções premiadas e aos premiados com menção honrosa será oferecida a oportunidade de participar gratuitamente (isenção da taxa de inscrição - no máximo 3 inscrições isentas por grupo) para apresentar seus trabalhos na conferência internacional SLERD 2021 (6ª edição – prevista para Maio de 2021).

A ASLERD reserva-se o direito de anunciar, através de seu site, quaisquer prêmios adicionais que possam vir a ocorrer.

DATAS IMPORTANTES

Quando	O que fazer	O que deve esperar
30 Junho 2020		Divulgação do Concurso
30 Outubro 2020	Submissão do esboço de soluções (em inglês ou idioma nacional admitido a concurso)	
30 Novembro 2020		Seleção das soluções propostas admitidas à segunda fase do concurso (número máx. de 20).
30 Janeiro 2021	Submissão da descrição detalhada da solução (projeto executivo) e dos resultados obtidos ou esperados.	
15 Março 2021		Notificação dos vencedores
Maio 2021		Apresentação de propostas no SLERD 2021 (local e data serão comunicadas até o final de Dezembro de 2020)



JÚRI

O júri é composto por profissionais e especialistas que atuam dentro ou com a escola e no domínio da educação. A lista final será comunicado até 30 de setembro de 2020 no site da ASLERN.

CONTACTOS

Para qualquer informação relacionada com o concurso, escreva para: aslerd.org@gmail.com especificando no campo assunto "Além da emergência - concurso 2020".

ACÇÕES DE ACOMPANHAMENTO

Um serviço de apoio estará disponível no endereço de e-mail: aslerd.org@gmail.com e permanecerá ativo durante todo o período de concurso até que os vencedores sejam anunciados.